

© 2014 SAFAR-GAMES

I – L'éveil



Bienvenue dans Athanor. Vous allez incarner un jeune moine envoyé par son ordre pour enquêter sur des faits étranges se déroulant au sein d'une abbaye perdue. Mais l'aventure vous mènera peut-être beaucoup plus loin que vous ne l'aviez imaginé.

Dans la pure tradition des jeux d'aventure avec analyseur syntaxique des années 80, le concepteur vous offre en 2014 la possibilité de revivre ces sensations anciennes mais encore vivaces.

Une cinquantaine de vues graphiques et des énigmes variées vous attendent.

Etes-vous prêt à entrer dans cette aventure en 3 volets ?
Car *Athanor – L'éveil* n'est que le premier.

I – The awakening



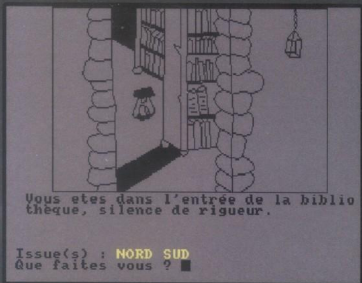
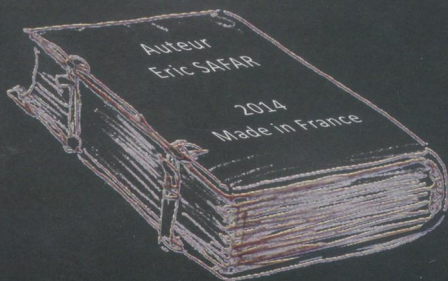
Welcome to Athanor. You are going to play as a young monk sent by his Holy order so as to investigate strange facts which have occurred in a lost abbey. However, this adventure may lead you further than what you expected.

In the pure tradition of adventure games using a syntactic analyser from the 80's, the game creator allows you to relive past but enduring sensations in 2014 !

About fifty graphic views are awaiting you along with various riddles.

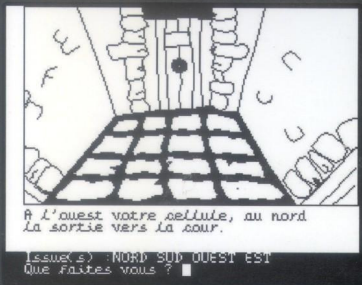
Are you ready to take on a 3-part adventure ?

Because *Athanor – The awakening* is only the first one.



Vous êtes dans l'entrée de la bibliothèque, silence de rigueur.

Issue(s) : **NORD SUD**
Que faites vous ? ■



A l'ouest votre cellule, au nord la sortie vers la cour.

Issue(s) : **NORD SUD OUEST EST**
Que faites vous ? ■

